

CHAPTER 15 - TASKS

DELTÄVLINGAR

15.1 PILOT DECLARED GOAL (PDG)

- 15.1.1 Competitors will attempt to drop a marker close to a goal selected and declared by him before flight.
- 15.1.2 Task data:
- Declaration time and place
 - number of goals permitted
 - minimum and maximum distances of goal(s) from launch point.
- 15.1.3 The result is the distance from mark to the nearest valid declared goal. Smallest result is best.
- 15.1.4 Each competitor will declare his goal(s) by coordinates in writing and his declaration shall be deposited before declaration time at the place specified in the briefing data, clearly identified with his name and/or competition number. If more goals are declared than permitted the competitor will not achieve a result.
- 15.1.5 A competitor who wishes to revise his declaration may deposit a further declaration, within the declaration time, provided that it is clearly marked to distinguish it from any previous declaration(s).
- 15.1.6 The timekeeper will close the declaration box precisely at the declaration time, and will accept late goal declarations, writing the time in minutes and seconds on each.
- 15.1.7 Penalty for late declarations is 100 task points per minute or part minute late.

15.1 PILOTVALT MÅL

- 15.1.1 De tävlande skall försöka släppa en marker så nära som möjligt ett eget valt och i förväg deklarerat mål.
- 15.1.2 Deltävlingsdata:
- tid och plats för deklaration
 - antal tillåtna mål
 - minimum- och maximumavstånd till mål(en) från startpunkt.
- 15.1.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till närmaste giltiga deklarerade mål. Minst resultat är bäst.
- 15.1.4 Varje tävlande skall deklarera sitt (sina) mål skriftligen med koordinater. Före deklarationstidens utgång skall deklarationen lämnas in vid den plats som anges i tävlingsdata. Den skall vara tydligt märkt med den tävlandes namn och tävlingsnummer. Om den tävlande deklarerar fler mål än vad som är tillåtet kommer han inte att få något resultat.
- 15.1.5 Om en tävlande önskar ändra sin deklaration inom den stipulerade deklARATIONSTIDEN får han lämna en ny deklaration under förutsättning att den är tydligt märkt för att skilja den från tidigare deklaration(er).
- 15.1.6 En tidtagare kommer att stänga deklARATIONSLÅDAN exakt vid deklARATIONSTIDENS utgång. Han skall acceptera sena deklARATIONER och skall skriva tiden i minuter och sekunder på varje sen deklARATION.
- 15.1.7 Straffet för sen deklARATION är 100 delTÄVLINGSPOÄNG för varje påbörjad minuts försening.

15.2 JUDGE DECLARED GOAL (JDG)

- 15.2.1 Competitors will attempt to drop a marker close to a set goal.
- 15.2.2 Task data:
a) position of set goal/target
- 15.2.3 The result is the distance from the mark to the target, if displayed, or goal. Smallest result is best.

15.2 DOMARVALT MÅL

- 15.2.1 De tävlande skall försöka släppa en marker så nära som möjligt ett valt mål.
- 15.2.2 Deltävlingsdata:
a) positionen för valt/valda mål
- 15.2.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till målkörset, om det är utlagt, eller till målet. Minst resultat är bäst.

15.3 HESITATION WALTZ (HWZ)

- 15.3.1 Competitors will attempt to drop a marker close to one of several set goals.
- 15.3.2 Task data:
a) position of set goal/target
- 15.3.3 The result is the distance from the mark to the nearest target, if displayed, or goal. Smallest result is best.

15.3 VILLRÅDIGAS VALS

- 15.3.1 De tävlande skall försöka släppa en marker så nära ett av de valda målen som möjligt.
- 15.3.2 Deltävlingsdata:
a) positionen för valt/valda mål
- 15.3.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till närmaste målkors, om det är utlagt, eller till närmaste mål. Minst resultat är bäst.

15.4 FLY IN

- 15.4.1 Competitors will find their own launch areas and attempt to drop a marker close to a set goal or target.
- 15.4.2 Task data:
a) position of set goal/target
b) minimum and maximum distances from launch point to the goal/target.
c) Number of take-offs permitted.
- 15.4.3 The result is the distance from mark to target, if displayed, or goal. Smallest result is best.
- 15.4.4 Only one scoring attempt (marker drop or contest landing) may be made. A contest landing shall be declared as such to the appointed observer at the earliest opportunity.

15.4 FLYGA IN

- 15.4.1 De tävlande skall själva välja sina startområden och försöka att släppa sin marker nära ett mål eller målkors.
- 15.4.2 Deltävlingsdata:
a) målets läge,
b) maximum- och minimumavstånd från startpunkt till mål, målkors.
c) antal tillåtna starter
- 15.4.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till målkörset, om det är utlagt, eller till målet. Minst resultat är bäst.
- 15.4.4 Endast ett markerkast eller en tävlingslandning får göras. Tävlingslandning skall snarast möjligt anmälas till berörd observatör.

15.5 FLY ON

- 15.5.1 Competitors will attempt to drop a marker close to a goal selected and declared by them during flight.
- 15.5.2 Task data:
- a) minimum and maximum distance between previous mark and declared goal.
 - b) number of goals permitted
- 15.5.3 The result is the distance from the mark to the nearest valid declared goal. Smallest result is best.
- 15.5.4 The competitor shall write clearly on the previous marker his declared goal(s) for fly on. If the previous marker is not dropped or no goal is written on it or if more goals are declared than permitted the competitor will not achieve a result.
- 15.5.5 As a precaution, in case the previous marker should be lost, the competitor may personally write a provisional goal on the observer's sheet. He will be scored to this goal if the previous marker is lost. The competitor may make or revise this provisional declaration at any time up to the release of the previous marker. A verbal declaration of a goal to the observer is of no effect and will not be recorded.

15.5 FLYGA VIDARE

- 15.5.1 De tävlande skall försöka släppa en marker så nära som möjligt ett av honom själv under flygningen deklarerat mål.
- 15.5.2 Deltävlingsdata:
- a) maximum- och minimumavstånd mellan föregående märke och deklarerat mål.
 - b) antal tillåtna mål.
- 15.5.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till närmaste giltiga deklarerade mål. Minst resultat är bäst.
- 15.5.4 Den tävlande skall tydligt skriva sitt mål för "Fly on"-tävlingen på den föregående markern. Om den föregående markern ej kastas eller det inte finns någon måldeklaration på den eller om det finns fler mål än tillåtet på markern, kommer den tävlande ej att få något resultat.
- 15.5.5 Eftersom den föregående markern kan försvinna, kan den tävlande för säkerhets skull personligen notera ett preliminärt mål på observatörens rapportblad. Om markern försvinner kommer han att mätas till detta mål. Den tävlande får göra denna anmälan eller ändra densamma ända tills han släpper den föregående markern. Muntlig anmälan av preliminärt mål antecknas ej och beaktas inte.

15.6 HARE AND HOUND (HNN)

- 15.6.1 Competitors will follow a hare balloon and attempt to drop a marker close to a target displayed by the hare no more than two meters upwind of the basket after landing.
- 15.6.2 Task data:
- a) description of the hare balloon
 - b) intended flight duration of the hare balloon
- 15.6.3 The result is the distance from mark to target. Smallest result is best.

15.6 HARJAKT

- 15.6.1 De tävlande skall följa en funktionärsballong (Hare) och försöka släppa en marker nära ett målkors som läggs ut maximalt 2 meter lovart om harens korg efter landning.
- 15.6.2 Deltävlingsdata:
- a) beskrivning av haren
 - b) planerad flygtid för haren
- 15.6.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till målet. Minst resultat är bäst.

15.6.4	Variation from intended flight duration of the hare shall not be ground for complaint.	15.6.4	Ändringar i harens flygtid utgör inte underlag för besvär.
15.6.5	The hare may deflate after landing and may be removed from the field.	15.6.5	Haren kan tömmas efter landningen och kan komma att flyttas från landningsfältet.
15.6.6	The hare may display a banner hanging below his basket. No competitor shall display any banner hanging below the basket during this task.	15.6.6	Haren kan flyga med en banderoll hängande från korgen. Ingen tävlande får ha någon banderoll hängande från korgen under denna deltävling.

15.7 WATERSHIP DOWN (WSD)

15.7.1	Competitors will fly to the launch point of a hare balloon, follow the hare and attempt to drop a marker close to a target displayed by the hare no more than two meters upwind of the basket after landing.
15.7.2	Task data: a) description of the hare balloon b) location of the launch point of the hare balloon c) set take-off time of the hare balloon d) intended flight duration of the hare balloon
15.7.3	The result is the distance from mark to target. Smallest result is best.
15.7.4	If the hare balloon does not take off within 5 minutes after the set time then this task is considered cancelled.
15.7.5	Variation from the flight duration of the hare shall not be ground for complaint.
15.7.6	The hare may deflate after landing and may be removed from the field.
15.7.7	The hare may display a banner hanging below his basket. No competitor shall display any banner hanging below the basket during this task.

15.7 DEN LÅNGA FLYKTEN

15.7.1	De tävlande skall flyga till startplatsen för en funktionärsballong (hare), sedan följa haren och släppa sin marker nära ett målkors som läggs ut maximalt 2 meter lovart om harens korg efter landning.
15.7.2	Deltävlingsdata: a) beskrivning av haren b) harens startpunkt, c) harens starttid, d) harens planerade flygtid.
15.7.3	Resultatet utgörs av avståndet från märket till målet. Minst resultat är bäst.
15.7.4	Om haren inte startar inom 5 minuter från den angivna tiden kommer tävlingen att strykas.
15.7.5	Ändring av harens flygtid utgör inte underlag för besvär.
15.7.6	Haren kan tömmas efter landningen och kan komma att flyttas från landningsfältet.
15.7.7	Haren kan flyga med en banderoll hängande från korgen. Ingen tävlande får ha någon banderoll hängande från korgen under denna deltävling.

15.8 GORDON BENNETT MEMORIAL (GBM)

- 15.8.1 Competitors will attempt to drop a marker within a scoring area(s) close to a set goal.
- 15.8.2 Task data:
a) position of goal/target
b) description of scoring area(s)
- 15.8.3 The result is the distance from the mark to the target, if displayed, or goal. Smallest result is best.

15.8 GORDON BENNETTS MINNE

- 15.8.1 De tävlande skall försöka släppa sin marker inom ett eller flera målområden, nära ett givet mål.
- 15.8.2 Deltävlingsdata:
a) målets läge,
b) målområdets alt. målområdenas gränser.
- 15.8.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till målkörset, om det är utlagt, eller till målet. Minst resultat är bäst.

15.9 CALCULATED RATE OF APPROACH TASK (CRAT)

- 15.9.1 Competitors will attempt to drop a marker within a valid scoring area close to a set goal. The scoring area(s) will have unique times of validity.
- 15.9.2 Task data:
a) position of goal/target.
b) description of scoring area(s) and their validity times.
- 15.9.3 The result is the distance from the mark to the target, if displayed, or goal. Smallest result is best.
- 15.9.4 A competitor who does not achieve a mark inside a scoring area during its time of validity, will not achieve a result.

15.9 BERÄKNA ANKOMST

- 15.9.1 De tävlande skall försöka släppa sin marker inom ett giltigt målområde så nära ett mål som möjligt. Målområdet/områdena kommer att ha individuella giltighetstider.
- 15.9.2 Deltävlingsdata:
a) målets/målkörsets läge
b) beskrivning av målområdet (målområdena) och deras giltighetstid.
- 15.9.3 Resultatet utgörs av avståndet från märket till målkörset, om det är utlagt, eller till målet. Minst resultat är bäst.
- 15.9.4 En pilot som inte erhåller ett märke inom målområde under dess giltighetstid kommer inte att få ett resultat.

15.10 RACE TO AN AREA

- 15.10.1 Competitors will attempt to drop a marker in the shortest time within a scoring area(s).
- 15.10.2 Task data:
a) arrangements for timing,
b) description of scoring area(s).
- 15.10.3 The result is the elapsed time from take off to marker drop. Smallest result is best.

15.10 FÖRST TILL KVARN

- 15.10.1 De tävlande skall försöka släppa sina marker så snabbt som möjligt inom ett målområde.
- 15.10.2 Deltävlingsdata:
a) tidmätningssätt,
b) beskrivning av målområdet (målområdena).
- 15.10.3 Resultatet är den tillryggalagda tiden från start till markerkast. Minst resultat är bäst.

15.10.4	The timing ends at the moment the marker is released, falling or on the ground as seen by the observer or recovered in the hands of the observer which ever first. Observers must ensure that they have stop-watches when observing in this task.	15.10.4	Tidtagningen slutar vid det första av följande tidpunkter: När observatören först ser markern släppas eller falla eller ses på marken av observatören eller omhändertas av observatören. Observatören måste ha ett tidtagarur för att kunna observera denna deltävling.
---------	---	---------	--

15.11 ELBOW

15.11.1	Competitors will attempt to achieve the greatest change of direction in flight.
15.11.2	Task data: a) description of point "A", "B" and "C". b) minimum and maximum distances from "A" to "B". c) minimum and maximum distances from "B" to "C".
15.11.3	The result is 180 degrees minus the angle ABC. Greatest result is best.

15.11 ARMBÅGE

15.11.1	De tävlande skall försöka ändra sin flygriktning så mycket som möjligt under flygning.
15.11.2	Deltävlingsdata: a) beskrivning av punkt "A", "B" och "C" b) minimum- och maximumavstånd från "A" till "B", c) minimum- och maximumavstånd från "B" till "C".
15.11.3	Resultatet är 180 grader minus vinkeln ABC. Störst resultat är bäst.

15.12 LAND RUN

15.12.1	Competitors will attempt to achieve the greatest area of a triangle "A", "B" and "C"
15.12.2	Task data: a) location of point "A" b) method of determining point "B" c) method of determining point "C" d) description of scoring area(s)
15.12.3	The result is the area of triangle ABC. Greatest result is best.

15.12 RINGA IN EN YTA

15.12.1	De tävlande skall försöka skapa en triangel "ABC" med största möjliga yta.
15.12.2	Deltävlingsdata: a) position för punkt "A" b) metod att bestämma punkt "B" c) metod att bestämma punkt "C" d) beskrivning av målområdet/målområdena.
15.12.3	Resultatet är ytan av triangeln ABC. Störst resultat är bäst.

15.13 MINIMUM DISTANCE

15.13.1	Competitors will attempt to drop a marker close to the common launch point, after flying a minimum set time.
---------	--

15.13 MINSTA DISTANS

15.13.1	De tävlande skall kasta sin marker nära startpunkten efter att ha flugit en specificerad minimitid.
---------	---

15.13.2	Task data: a) minimum set time b) arrangements for timing.	15.13.2	Deltävlingsdata: a) Minimumtidminimumtid, b) tidmätningssätt .
15.13.3	The result is the distance from mark to launch point. Smallest result is best.	15.13.3	Resultatet utgörs av avståndet från startpunkten till märket. Minst resultat är bäst.
15.13.4	The scoring position is the mark if the observer has seen the marker drop after the minimum set time. Otherwise the scoring position will be the landing position, provided that the balloon has been seen by an official to be still airborne after the minimum time.	15.13.4	Märket fastställs genom marker om observatören har sett markern släppas efter det att minimumtiden har passerat. I annat fall utgörs märket av landningspositionen, under förutsättning att en funktionär har sett ballongen i luften efter det att minimumtiden passerat.
15.13.5	Penalty for violating the rule of CLEARING THE LAUNCH AREA is 100 task points per minute or part minute late.	15.13.5	Straffet för att bryta mot regeln ATT LÄMNA STARTOMRÅDET är 100 deltävlingspoäng per försenad minut.
15.13.6	The penalty for each ground contact in this task is 500 task points.	15.13.6	Varje markkontakt bestraffas med 500 deltävlingspoäng.

15.14 SHORTEST FLIGHT

15.14.1	Competitors will attempt to drop a marker close to the launch point within a set scoring area(s).
15.14.2	Task data: a) description of scoring area(s)
15.14.3	The result is the distance from mark to launch point. Smallest result is best.

15.14 KORTAST FLYGNING

15.14.1	De tävlande skall försöka släppa en marker inom ett giltigt målområde och så nära startpunkten som möjligt..
15.14.2	Deltävlingsdata: a) beskrivning av målområdet/ målområden.
15.14.3	Resultatet utgörs av avståndet från startpunkten till märket. Minst resultat är bäst.

15.15 MINIMUM DISTANCE DOUBLE DROP

15.15.1	Competitors will attempt to drop two markers close together in different scoring areas.
15.15.2	Task data: a) description of scoring areas.
15.15.3	The result is the distance between the marks. Smallest result is best.
15.15.4	Competitors will not achieve a result if one or both marks are outside the scoring area or both marks are in one scoring area.

15.15 DAGENS MINSTA DUBBEL

15.15.1	Den tävlande skall försöka släppa två markers så nära varandra som möjligt inom olika målområden.
15.15.2	Deltävlingsdata: a) beskrivning av målområden
15.15.3	Resultatet utgörs av avståndet mellan de båda märkena. Minst resultat är bäst.
15.15.4	Tävlande kommer ej att få något resultat om en eller båda märkena är utanför målområdet eller om båda märkena är inom samma målområde

15.16 MAXIMUM DISTANCE TIME

- 15.16.1 Competitors will attempt to drop a marker far away from the launch point, within a maximum set time
- 15.16.2 Task data:
a) maximum set time
b) arrangements for timing.
- 15.16.3 The result is the distance from mark to launch point. Greatest result is best.
- 15.16.4 If the observer does not see the marker release, falling or on the ground or the marker is not recovered in his hands within the maximum set time, the competitor will not achieve a result.

15.16 STÖRSTA DISTANS PÅ TID

- 15.16.1 De tävlande skall kasta sin marker så långt som möjligt från startpunkten inom en specificerad tid.
- 15.16.2 Deltävlingsdata:
a) maximumtid,
b) tidmätningssätt .
- 15.16.3 Resultatet utgörs av avståndet från startpunkten till märket. Störst resultat är bäst.
- 15.16.4 Om observatören inte har sett markern släppas, falla, ligga på marken eller är omhändertagen av honom innan maximumtiden har passerat, kommer den tävlande ej att få något resultat.

15.17 MAXIMUM DISTANCE

- 15.17.1 Competitors will attempt to drop a marker far away from the launch point within a set scoring area(s).
- 15.17.2 Task data:
a) description of scoring area(s)
- 15.17.3 The result is the distance from mark to the launch point. Greatest result is best.

15.17 STÖRSTA DISTANS

- 15.17.1 De tävlande skall försöka kasta en marker så långt som möjligt från startpunkten inom målområdet (målområdena).
- 15.17.2 Deltävlingsdata:
a) beskrivning av målområdet (målområdena).
- 15.17.3 Resultatet utgörs av avståndet från startpunkten till märket. Störst resultat är bäst.

15.18 MAXIMUM DISTANCE DOUBLE DROP

- 15.18.1 Competitors will attempt to drop two markers far apart in the scoring area(s).
- 15.18.2 Task data:
a) description of the scoring area(s)
- 15.18.3 The result is the distance between the marks. Greatest result is best.

15.18 DAGENS LÄNGSTA DUBBEL

- 15.18.1 De tävlande skall försöka släppa två markers långt från varandra inom målområdet (målområdena).
- 15.18.2 Deltävlingsdata:
a) beskrivning av målområdet (målområdena).
- 15.18.3 Resultatet utgörs av avståndet mellan märkena. Störst resultat är bäst.

15.19 ANGLE

15.19.1 Competitors will attempt to achieve the greatest change of direction from a set direction. The change of direction is the angle between the set direction and the line "A-B".

15.19.2 Task data:
a) description of points "A" and "B"
b) set direction
c) minimum and maximum distance from "A" to "B"

15.19.3 The result is the angle between the set direction and the line "A-B". Greatest result is best.

15.19 VINKEL

15.19.1 De tävlande skall försöka uppnå största möjliga avvikelse från en given riktning. Avvikelsen är vinkeln mellan den givna riktningen och linjen "A-B".

15.19.2 Deltävlingsdata:
a) beskrivning av punkterna "A" och "B".
b) given riktning.
c) minsta och största avstånd från "A" till "B".

15.19.3 Resultatet utgörs av vinkeln mellan den givna riktningen och linjen "A-B". Störst resultat bäst.
